

MABATOONI-LAKI

Herman Rajala, MABatooni-vastaava, MATRIX RY

October 1, 2026

1. Ryhmä

1. § MABatoonin suoritetaan yhden (1) tai kahden (2) hengen ryhmissä.
2. § Kokelaiden tulee olla täysi-ikäisiä.

2. Ennen koetta

3. § Saavu paikalle sovittuun kellonaikaan matematiikan lyhyt oppimäärä ruosteesta putsattuna.
4. § Ota mukaasi ainakin 40 cl väkevää alkoholijuomaa, eli $[15, \infty)$ prosenttia etanolia sisältävää juomaa. Halutessasi voit myös tuoda suoritukseen omat eväät.
5. § Mikäli mukaan tuomiesi tuotteiden pakkauksessa on tekstiä, peitäthän ne teipillä tai muulla vastaavalla.
6. § Ota mukaan kirjoitusvälineet (kynä ja kumi), sekä laskimella varustettu kannettava tietokone.

3. Kokeen aloitus

7. § Valitse mieluisa istumapaikka. Mikäli suoritat MABatoonin parin kanssa istuutukaa vierekkäin.
8. § Ota esiin eväsi, sekä juomasi tarkistusta varten.
9. § Määrittäkää ryhmän vastauslappu, ja kirjoittakaa ryhmänne nimi lapun vasempaan yläreunaan.
10. § Odota, että valvoja aloittaa kokeen. MABatoonisuoritus aloitetaan perinteisesti yhteisellä maljannostolla.

4. Koe

11. § MABatoonin aikana suoritetaan lyhyen matematiikan ylioppilaskoe. Koe suoritetaan täydessä pituudessaan, eli viisi (5) tehtävää A-osasta, ja neljä (4) tehtävää B-osasta. Kokelaat nauttivat jokaisen tehtäväsuorituksen jälkeen alkoholiannoksen (4 cl), eli shotin valitsemaansa väkevää alkoholijuomaa.
12. § Koesuorituksen vastausaika on tasan kolme (3) tuntia kokeen alkamisesta. Koesuoritus keskeytetään vastausajan loputtua, ja keskeneräiset kokeet kerätään arvioitavaksi.
13. § Ensin suoritetaan kokeen A-osa, jonka jälkeen suoritetaan kokeen B-osa.
14. § Tavallista laskinta saa käyttää koko kokeen ajan.
15. § Taulukkokirjaa saa käyttää koko kokeen ajan. Kaikki kokelaat käyttävät etukäteen sovittua samaa taulukkokirjaa (esimerkiksi taulukot.com).
16. § CAS-laskinten käyttö on sallittua kokeen B-osassa.
17. § Seuraavaan koetehtävään ei saa edetä, ennen kuin kaikki ryhmän kokelaat ovat nauttineet alkoholiannoksen.
18. § Hyväksyttävään koevastaukseen riittää pelkkä vastaus tehtävän kysymykseen. Välivaiheita ei tarvitse merkitä vastauslappuun.
19. § Kun koesuoritus on valmis, palauttakaa vastauspaperinne sensoreille.

5. Kokeen arviointi

20. § Etukäteen asettamamme alioppilastutkintolautakunnan (ATL) sensorit arvioivat koesuorituksen. Sensorit arvioivat koesuorituksen käyttäen apunaan julkaistuja mallivastauksia.
21. § Väärästä vastauksesta seuraa aikalisäys ryhmän suoritusajaan. Yksi koepiste vastaa viiden (5) minuutin aikalisäystä. Esimerkiksi väärin menneestä kahdentoista (12) pisteen tehtävästä seuraa $12 \cdot 5 \text{ min} = 60 \text{ min}$ aikalisäys.
22. § MABatoonin voittaa se ryhmä, jonka suoritus aika on edellä mainittujen sanktioiden jälkeen kaikista nopein.
23. § Voittajaryhmä palkitaan tapahtuman päätteeksi etukäteen valitulla palkinnolla.
24. § Kokeen jälkeen on mahdollista vaatia ATL:n puheenjohtajalta kokeen uudelleentarkastusta. Tämä tapahtuu lähettämällä oikaisuvaatimus ATL:n puheenjohtajalle. Oikaisuvaatimus maksaa 60 euroa (€). Maksua ei saa takaisin, vaikka uudelleentarkastuksen seurauksena huomattaisiin arviointirhe. ATL lähettää uuden aloppilastodistuksesi PDF-tiedostona.

6. Vilppi

25. § Koesuorituksessa saa olla avoinna ainoastaan MABATOONI-nettisivu. Mikäli ryhmä avaa jonkin muun välilehden tai sovelluksen, ryhmän suoritus hylätään välittömästi.
26. § Mikäli ryhmän kokelas oksentaa koesuorituksen aikana, ryhmän suoritus hylätään välittömästi, ja ryhmän kokelaat poistetaan koetilasta.
27. § Jatkuva koetilanteen häirintä johtaa ryhmän suorituksen hylkämiseen ja ryhmän kokelaiden poistamiseen koetilasta.