

# Matrix ry:n viralliset Beer Pong -säännöt

## Johdanto

Beer Pong on kahden joukkueen peli ja joukkueessa on aina 2 pelaajaa. Tavoitteena on heittää pallot vastustajan kuppeihin. Mikäli heitto onnistuu, kuppi, johon pallo on heitetty, poistetaan kokonaisen heittovuoron jälkeen ja kupin sisältö juodaan. Kun puolustavalla joukkueella ei ole heittokierroksen alkaessa kuppeja jäljellä, on puolustava joukkue hävinnyt. Hävinnyt joukkue joutuu juomaan voittajien pöydälle jääneet juomat.

## Määritelmät

**Määritelmä 1.** Joukkuetta, joka on heittovuorossa, kutsutaan *hyökkääväksi joukkueeksi*.

**Määritelmä 2.** Joukkuetta, joka ei ole heittovuorossa, kutsutaan *puolustavaksi joukkueeksi*.

**Määritelmä 3.** Pallon heittämistä tai pudottamista kutsutaan *pallon pelaamiseksi*.

**Määritelmä 4.** Yhden joukkueen kahdesta heitosta muodostuu *kokonainen heittovuoro*.

**Määritelmä 5.** Kupin pöydältä ottamista ja sen sisällön juomista kutsutaan *kupin poistamiseksi*.

**Määritelmä 6.** Tyhjää kuppia kutsutaan *poistetuksi kupiksi*.

**Määritelmä 7.** Kuppi, joka on otettu pöydältä, mutta jonka sisältöä ei ole juotu, kutsutaan *puolipoistetuksi kupiksi*.

**Määritelmä 8.** Kun pallo on pelaamisen jälkeen osunut jonkun kupin sisältämään nesteeseen, on *pallo pelattu kuppiin*.

## Lauseet

### Alkuasetelmat ja kuppien sijoittaminen

**Lause 9.** *Kymmenen (10) kuppia sijoitetaan tiiviiseen kolmiomuodostelmaan pelipöydän kumpaankin pätyyn niin, että kolmion kärki osoittaa heittosuuntaan ja viimeinen kuppi-rivi (rivi, jossa on eniten kuppeja) asetetaan päätyviivan eteen.*

**Lause 10.** *Joukkueen jokaiselle pelaajalle määrätään viisi (5) kuppia joihin jaetaan tasan  $\frac{2}{3}$  litraa juomaa, jonka alkoholilavuusprosentilla  $n$  pätee  $n \in [\frac{39}{10}, 7]$ .*

**Lause 11.** *Aloittava joukkue valitaan tuomarin suorittamalla kolikonheitolla.*

**Lause 12.** *Kun kuppeja on 6, 3 tai 1 jäljellä kokonaisen heittovuoron jälkeen, kupit asetetaan uudestaan kolmiomuodostelmaan päätyviivan eteen.*

**Lause 13.** *Jos kokonaisen heittovuoron jälkeen puolustavan joukkueen kuppien määrä tippuu alle refaktorointirajan, saa hyökkäävä joukkue valita mitkä kupit poistetaan refaktoroidusta kolmiosta.*

### Pallon pelaaminen ja pelin voittaminen

**Lause 14.** *Joukkue pelaa kaksi (2) palloa heittovuoron aikana.*

**Lause 15.** *Pallojen pelaaminen tapahtuu yksitellen oman pelipäädyn heittoviivan takaa ja kumpikin pelaaja pelaa tasan yhden pallon. Lisäksi heittäjän kyynärpään täytyy olla pöydän reunan takana ennen pallon irtoamista.*

**Lause 16.** *Jos pelaajan joku ruuminosa koskee lattiaan heittoviivan väärällä puolella heiton yhteydessä, heitto mitätöidään ja heittänyt pelaaja menettää silloisen heittovuoronsa.*

**Lause 17.** *Pallo on pelissä niin kauan, kun sen voi sääntöjen puitteissa torjua, kunnes se osuu kupissa olevaan nesteeseen tai se on kokonaan pysähtynyt.*

**Lause 18.** *Mikäli pallo pelataan kuppiin, pelaaja, jolle kuppi kuuluu poistaa sen kokonaisen heittovuoron jälkeen.*

**Lause 19.** *Puolipoistettua kuppia ei saa laskea lattialle tai millekään tasolle.*

**Lause 20.** *Poistetut kupit asetetaan paikkaan, jossa ne eivät häiritse peliä.*

**Lause 21.** *Kun hyökkäävä joukkue on aloittamassa heittovuoroa ja puolustavalla joukkueella ei ole kuppeja jäljellä, on hyökkäävä joukkue voittanut. Poikkeuksena tapaus, jossa hyökkäävälläkään joukkueella ei ole kuppeja jäljellä. Katso lause 36.*

**Lause 22.** *Häviävä joukkue juo voittavan joukkueen pöydälle jääneiden kuppien sisällöt, tiskaa kaikki kupit ja pyyhkii pöydän välittömästi pelin jälkeen.*

**Lause 23.** *Mikäli hyökkäävä joukkue pelaa kummatkin pallot heittovuoron aikana kuppeihin, saa hyökkäävä joukkue kokonaisen uuden heittovuoron.*

**Lause 24.** *Mikäli hyökkäävä joukkue pelaa kummatkin pallot heittovuoron aikana samaan kuppiin, saa hyökkäävä joukkue valita toisen poistettavan kupin vapaavalintaisesti sekä uuden kokonaisen heittovuoron.*

**Lause 25.** *Mikäli pelissä oleva pallo siirtyy muiden sääntöjen puitteissa pelaajan puoli-poistettuun kuppiin, häviää kyseinen joukkue välittömästi.*

**Lause 26.** *Mikäli pallo pelataan niin, että se kaataa kupin, kyseinen kuppi korvataan välittömästi uudella, täytetyllä kupilla.*

## **Torjuminen**

**Lause 27.** *Pallon saa torjua, jos se on osunut kerran tai useammin pöytään tai kupin reunaan.*

**Lause 28.** *Lattialle osunutta palloa ei saa enää torjua.*

**Lause 29.** *Mikäli puolustava joukkue torjuu pallon sääntöjen vastaisesti, saa hyökkäävä joukkue valita puolustavan joukkueen kupeista yhden poistettavaksi.*

**Lause 30.** *Jos puolustava joukkue torjuu vain pöytään tai vain kuppien reunoihin osuneen pallon hyökkäävän joukkueen kuppiin, poistetaan kyseinen kuppi kokonaisen heittovuoron jälkeen. Mikäli pallo on ehtinyt osua sekä pöytään, että kupin reunaan ennen torjuntaa, ei kuppia poisteta.*

**Lause 31.** *Hyökkäävä joukkue saa koskea palloon heiton jälkeen uudestaan vasta, kun puolustava joukkue on torjunut sen.*

**Lause 32.** *Kerran torjutun pallon saa pysäyttää suoraan ilmasta.*

## **Tuplat**

**Lause 33.** *Mikäli ensimmäinen pinta, johon pallo koskettaa on pöytä ja pallo osuu muutenkin vain tasan kerran pöydän pintaan ennen puolustavan joukkueen kuppiin menoa, saa hyökkäävä joukkue valita kokonaisen heittovuoron jälkeen puolustavan joukkueen kupeista yhden ylimääräisen poistettavan kupin.*

## Tasoittava kierros ja jatko aika

**Lause 34.** *Kun hyökkävällä joukkueella on heittovuoronsa alussa nolla omaa kuppia jäljellä, alkaa tasoittava kierros.*

**Lause 35.** *Tasoittava heittokierros pelataan muiden sääntöjen mukaisesti.*

**Lause 36.** *Tilanteessa, jossa heittovuoron alussa sekä hyökkävällä, että puolustavalla joukkueella ei ole kuppeja jäljellä: I) Jos kyseessä on alkulohkon peli, kumpikin joukkue täyttää yhden kupin ja peliä jatketaan normaalisti. Ensimmäisenä vastustajan kuppiin heittänyt joukkue voittaa välittömästi ilman tasoittavaa kierrosta. II) Jos kyseessä on semifinaali tai finaali, kumpikin joukkue täyttää kolme kuppia ja peli jatkuu täysin normaalien sääntöjen mukaisesti.*

## Puhaltaminen

**Lause 37.** *Puhaltamisen voi aloittaa, kun pallo pyörii kupin reunaa pitkin. Kupin sisällä olevaan nesteeseen osunutta palloa ei saa enää koettaa puhaltaa.*

**Lause 38.** *Puhaltamisen onnistumisesta päättää tuomari.*

## Muut

**Lause 39.** *Jokaisen kokonaisen heittovuoron alussa hyökkävä joukkue voi pyytää kuppi-muodostelman tiivistämistä.*

**Lause 40.** *Pelaajien tulee pitää intiimialueensa peitettynä koko pelin ajan.*

**Lause 41.** *Mikäli puolustavan joukkueen pelaaja koskee kuppiinsa pallon ollessa pelissä, saa hyökkävä joukkue valita yhden puolustavan joukkueen kupeista poistettavaksi.*

**Lause 42.** *Epäurheilijamaisesta käytöksestä tuomari voi antaa varoituksen. Jos jo varoitettu pelaaja jatkaa epäurheilijamaista käytöstä, voi tuomari määrätä kyseisen pelaajan joukkueelta poistettavaksi yhden kupin tai vakavemman rikkeen vuoksi poistaa joukkue kokonaan kilpailusta.*

**Lause 43.** *Epäselvissä tilanteissa päätäntävalta on viime kädessä tuomarilla.*

## Perusta

Matrix ry:n viralliset Beer Pong -säännöt pohjautuvat Janne Sirénin laatimaan säännöstöön. Muutoksista on päättänyt 27.10.2016 sekä 2.11.2017 kokoontunut sääntökomitea.